

---

## ***Gooooal***

---

Regole del gioco e condizioni di partecipazione

In vigore dal 25 settembre 2023

## **Indice**

<b>A.</b>	<b>DISPOSIZIONI GENERALI.....</b>	<b>2</b>
Art. 1	Organizzazione .....	2
<b>B.</b>	<b>NATURA DI GOOAL.....</b>	<b>2</b>
Art. 2	Natura del gioco.....	2
<b>C.</b>	<b>PARTECIPAZIONE .....</b>	<b>2</b>
Art. 3	Possibilità di partecipazione .....	2
Art. 4	Conclusione del contratto.....	3
Art. 5	Inserimento dei pronostici e puntata.....	4
<b>D.</b>	<b>ESTRAZIONE E PUBBLICAZIONE DEL RISULTATO DELL'ESTRAZIONE .</b>	<b>4</b>
Art. 6	Estrazione.....	4
Art. 7	Pubblicazione del risultato dell'estrazione .....	5
<b>E.</b>	<b>VINCITE.....</b>	<b>6</b>
Art. 8	Diritto di vincita.....	6
Art. 9	Calcolo della vincita .....	6
<b>F.</b>	<b>DISPOSIZIONI FINALI.....</b>	<b>6</b>
Art. 10	Applicabilità.....	6
Art. 11	Diritti di proprietà .....	6
Art. 12	Modalità di accesso alla documentazione .....	6

## **A. DISPOSIZIONI GENERALI**

### Art. 1 Organizzazione

1.1 Per l'emissione e l'esecuzione di Gooool fanno stato la Legge federale sui giochi in denaro del 29 settembre 2017, l'Ordinanza di esecuzione di tale legge del 7 novembre 2018 e le disposizioni cantonali e intercantonali pertinenti.

1.2 Swisslos, una società cooperativa con sede a Basilea, è responsabile per l'esecuzione di Gooool nel territorio della Svizzera tedesca, del Canton Ticino e del Principato del Liechtenstein (nel complesso il "territorio contrattuale Swisslos") conformemente alle presenti regole del gioco e Condizioni di partecipazione per Gooool.

1.3 La partecipazione a Gooool ai sensi delle presenti regole del gioco e Condizioni di partecipazione, ha luogo tramite il sistema online fornito da Swisslos (compresa la Piattaforma di Gioco Internet (PGI) [www.swisslos.ch](http://www.swisslos.ch)).

1.4 Swisslos emana le presenti regole del gioco e Condizioni di partecipazione, nonché le "Condizioni di partecipazione nei punti vendita", che disciplinano in modo dettagliato la partecipazione alle estrazioni Gooool tramite la PGI, risp. tramite i punti vendita fisici, riservandosi il diritto di modificarle.

## **B. NATURA DI GOOOL**

### Art. 2 Natura del gioco

2.1 Gooool è un prodotto di lotteria, che prevede l'esecuzione di lotterie differite ogni quattro minuti circa. I partecipanti selezionano i pronostici sull'esito di una, due o tre estrazioni casuali susseguenti, i cui risultati determinano le vincite.

2.2 Il risultato delle estrazioni casuali viene visualizzato ai partecipanti sotto forma di sequenza video di una partita di calcio virtuale della durata di tre minuti circa. Il video mostra quale squadra segna il primo goal (estrazione casuale 1) e l'ultimo goal (estrazione casuale 2) e qual è il risultato finale di questa partita di calcio (estrazione casuale 3).

2.3 Le quote vincenti di tutti i possibili pronostici vengono visualizzate in anticipo ai partecipanti, al fine di consentire loro di piazzare i pronostici. L'entità di tali quote dipende dal livello di forza delle due squadre partecipanti alla partita, e quindi all'estrazione. Le quote rispecchiano – a loro volta – le probabilità di vincita dei singoli pronostici: nell'estrazione casuale i pronostici sulle squadre forti presentano quote vincenti più basse ma probabilità di vincita più alte.

## **C. PARTECIPAZIONE**

### Art. 3 Possibilità di partecipazione

3.1 I partecipanti al gioco possono scommettere su quale delle due squadre di calcio segnerà il primo e/o l'ultimo goal dei prossimi turni di gioco o ancora quale sarà il risultato finale delle sequenze video delle partite di calcio virtuale utilizzate per visualizzare i risultati dell'estrazione.

3.2 I partecipanti hanno tre possibilità di gioco per ogni estrazione, risp. per ogni turno di gioco: dei pronostici singoli sui tre risultati dell'estrazione, risp. sui risultati della partita elencati alla cifra 3.1, oppure dei pronostici combinati, tenendo conto che sono contemplati dei pronostici doppi su due dei tre risultati dei turni di gioco e il pronostico triplo su tutti i risultati dei turni di gioco. I pronostici combinati possono essere effettuati solo su diversi risultati dello stesso turno di gioco. La seguente tabella riassume le possibilità di gioco e di pronostico:

Possibilità di scommessa	Varianti		Numero dei possibili pronostici
Pronostici singoli	Risultato		9
	Primo goal		2
	Ultimo goal		2
Pronostici doppi	Risultato + primo goal		18
	Risultato + ultimo goal		18
	Primo goal + ultimo goal		4
Pronostici tripli	Risultato + primo goal + ultimo goal		36
Possibilità totali di scommessa	7		
Tipi di scommessa	Risultato	Primo goal	Ultimo goal
Possibilità di scommessa	2 : 2	prima squadra menzionata	prima squadra menzionata
	3 : 2		
	2 : 3	seconda squadra menzionata	seconda squadra menzionata
	3 : 3		
	4 : 2		
	4 : 3		
	2 : 4		
	3 : 4		
	4 : 4		
Possibilità totali di scommessa	9	2	2

3.3 Per ogni pronostico viene visualizzata una quota di vincita. Nei pronostici doppi e tripli le quote vincenti risultano dalla moltiplicazione delle quote pertinenti a ogni pronostico singolo incluso nella combinazione.

#### Art. 4 Conclusione del contratto

La partecipazione a Gooool ai sensi delle presenti regole del gioco e Condizioni di partecipazione è consentita a chi stipula un contratto di gioco con Swisslos. Con la stipulazione di un contratto di gioco con Swisslos il partecipante accetta senza riserve le presenti regole del gioco e Condizioni di partecipazione, inclusi eventuali supplementi, nonché le "Condizioni di partecipazione online" e le "Condizioni di partecipazione nei punti vendita" di Swisslos.

## Art. 5 Inserimento dei pronostici e puntata

5.1 I partecipanti possono piazzare i loro pronostici e la puntata sulla PGI, nelle maschere di inserimento visualizzate a tale scopo sui loro dispositivi e dunque acquistare le partecipazioni relative al turno di gioco selezionato. Oppure possono inserire i loro pronostici e la puntata nelle maschere di inserimento visualizzate sugli apparecchi a libero servizio (ovvero gli apparecchi self-service) nei punti vendita fisici, pagando in seguito la puntata su tali dispositivi. Le maschere di inserimento mostrano, inoltre, le quote vincenti e, in caso di vincita, l'ammontare della stessa in franchi svizzeri. In caso di partecipazione con i pronostici combinati, per poter realizzare la vincita in questione, tutti i pronostici contemplati nella combinazione devono essere pronosticati in modo esatto.

5.2 In caso di partecipazione tramite PGI, l'importo della puntata, rip. dell'acquisto effettuato, viene detratto dal saldo di gioco del wallet del partecipante sulla PGI. Se il credito di gioco fosse inferiore all'importo d'acquisto, la partecipazione al gioco non sarà possibile: sul terminale verrà ripetutamente visualizzato, che il credito di gioco è insufficiente.

5.3 Per ogni turno di gioco, che dura nel complesso 4 minuti, si possono piazzare, sulla PGI, al massimo tre partecipazioni con pronostici singoli, pronostici doppi o tripli.

5.4 La puntata minima per ogni partecipazione ammonta a CHF 1.-, mentre la puntata massima a CHF 150.-. Vengono visualizzati al massimo cinque turni di gioco per volta, ai quali è possibile partecipare.

5.5 Per ogni turno di gioco è previsto l'ultimo termine di partecipazione. Sulle maschere di inserimento, ai partecipanti viene visualizzato il tempo restante per il piazzamento dei pronostici per la prossima estrazione.

5.6 La navigazione sul sito web di gioco, risp. sugli apparecchi a libero servizio (ovvero gli apparecchi self-service) consente di partecipare non soltanto al turno di gioco successivo, bensì ad altri quattro turni di gioco susseguenti, le cui estrazioni hanno luogo 4, 8, 12 e 16 minuti dopo l'estrazione imminente.

5.7 In caso di partecipazione tramite PGI, durante il gioco i pronostici, risp. le partecipazioni al gioco, vengono visualizzate sulla maschera di inserimento, mentre sia durante che dopo il gioco vengono visualizzate sul conto del giocatore. In caso di partecipazione tramite gli apparecchi a libero servizio in un punto vendita, i partecipanti al gioco ricevono uno scontrino di conferma della partecipazione al gioco dopo l'acquisto dei pronostici, che viene stampato da tale apparecchio e contiene i dati di partecipazione (in particolare i pronostici e le puntate).

5.8 In caso di partecipazione tramite ISP, il partecipante non ha la possibilità di annullare le partecipazioni al gioco. In caso di partecipazione tramite un apparecchio a libero servizio nel punto vendita, è possibile annullare la partecipazione fino all'ultimo termine di partecipazione alle scommesse.

## **D. ESTRAZIONE E PUBBLICAZIONE DEL RISULTATO DELL'ESTRAZIONE**

### Art. 6 Estrazione

6.1 Dopo il salvataggio di tutte le partecipazioni, risp. al termine della vendita dei pronostici, ha luogo un'estrazione casuale elettronica con l'ausilio di un generatore di numeri casuali certificato. Il risultato di un turno di gioco consiste in tre estrazioni indipendenti: 1) il risultato della partita (1 risultato su 9), 2) la squadra che realizza il primo goal (1 possibilità su 2), e 3) la squadra che realizza l'ultimo goal (1 possibilità su 2).

6.2 Si tratta di un'estrazione casuale ponderata che – come le quote vincenti offerte – tiene conto dei punti di forza delle due squadre di calcio che giocano la partita. Se, ad esempio, la squadra A è più forte della squadra B, è più probabile che il risultato della partita sia estratto a favore della squadra A e che dall'estrazione risulti che la squadra A ha realizzato sia il primo che l'ultimo goal.

6.3 Se una o più delle tre estrazioni di un turno di gioco non potessero avere luogo a causa di problemi tecnici, le puntate di tutte e tre le estrazioni effettuate dai partecipanti saranno rimborsate.

## Art. 7 Pubblicazione del risultato dell'estrazione

7.1 Il risultato dell'estrazione (ad es. 2 : 2; squadra A e squadra B) determina lo svolgimento della sequenza video della partita di calcio, visualizzando, immediatamente dopo l'estrazione, il risultato della stessa sui dispositivi collegati alla sottopagina corrispondente della PGI e sugli schermi dei punti vendita che vendono i prodotti Gooool. La sequenza video consiste in ca. 3 minuti di gioco, durante i quali entrambe le squadre segnano due goal ciascuna: la squadra A segna il primo goal e la squadra B segna l'ultimo goal.

7.2 Visualizzazione subito dopo la proiezione della sequenza video della partita di calcio:

- sui dispositivi dei partecipanti connessi alla rete tramite la PGI viene mostrato, per circa 20 secondi, il risultato della o delle partecipazioni effettuate dal giocatore. Questo risultato (compresi i pronostici effettuati) può essere in seguito consultato anche nell'archivio degli scontrini del giocatore sotto la voce "account di gioco". Se l'utente non è connesso, risp. se non ha partecipato, i pronostici corretti saranno visualizzati subito dopo la sequenza video della partita di calcio.
- Sugli schermi dei punti vendita che vendono i prodotti Gooool, viene mostrato, per ca. 20 secondi, il risultato dell'estrazione, risp. i pronostici corretti. Questi risultati possono essere in seguito consultati tramite l'apparecchio a libero servizio, inserendo lo scontrino di conferma della partecipazione al gioco e verificando eventuali vincite (funzione di controllo delle vincite). Questa verifica può anche essere effettuata tramite il terminale gestito dal personale del punto vendita. Questi controlli delle vincite possono essere effettuati per tutte le estrazioni dei sei mesi precedenti.

7.3 I risultati delle estrazioni degli ultimi tre mesi sono disponibili online sulla PGI di Swisslos.

7.4 La pubblicazione dei risultati dell'estrazione e dei vincitori avviene tramite il sito web [www.swisslos.ch](http://www.swisslos.ch) e gli schermi presenti nei punti vendita Gooool, sotto forma di visualizzazione dei risultati corrispondenti mediante sequenza video di una partita di calcio, nonché tramite le informazioni sull'estrazione e sulle vincite disponibili successivamente tramite la PGI e gli apparecchi a libero servizio (funzione di controllo delle vincite). In caso di guasto che impedisca la visualizzazione dei risultati, è possibile che vengano visualizzate unicamente le informazioni dell'estrazione e della vincita. L'estrazione e la valutazione sono valide non appena le estrazioni e la relativa valutazione a un turno di gioco hanno potuto svolgersi in modo corretto.

7.5 La data dell'estrazione visualizzata sullo scontrino di gioco (elettronico o cartaceo) del partecipante, fa stato come data di pubblicazione determinante per il calcolo del termine di applicabilità.

## **E. VINCITE**

### Art. 8 Diritto di vincita

8.1 Una partecipazione ha il diritto di vincita se tutti i pronostici in essa contenuti sono stati pronosticati in modo corretto.

8.2 Per la valutazione del diritto di vincita ai sensi delle presenti regole del gioco e Condizioni di partecipazione fanno stato esclusivamente i pronostici di ogni partecipazione trasmessa con successo a Swisslos e memorizzata nel sistema di gioco Gooal di Swisslos.

### Art. 9 Calcolo della vincita

9.1 Il potenziale importo vincente di una partecipazione è calcolato moltiplicando la puntata di gioco per la quota stabilita di ogni singolo pronostico.

9.2 Se una partecipazione è composta da due o tre pronostici, la quota sarà calcolata moltiplicando le quote dei singoli pronostici. La quota viene poi arrotondata a due cifre decimali.

9.3 L'importo di vincita calcolato per ogni partecipazione sarà di seguito arrotondato al successivo importo in franchi divisibile per 0,05.

## **F. DISPOSIZIONI FINALI**

### Art. 10 Applicabilità

10.1 Le presenti regole del gioco e Condizioni di partecipazione entrano in vigore il 25 settembre 2023. Swisslos si riserva il diritto di apportare delle modifiche.

10.2 Nel caso in cui la versione francese, inglese o italiana delle presenti regole del gioco e Condizioni di partecipazione presentassero delle divergenze rispetto alla versione tedesca, farà sempre e unicamente stato la versione tedesca.

### Art. 11 Diritti di proprietà

I diritti di Gooal e delle pertinenti sequenze video delle partite di calcio virtuali appartengono a Swisslos e/o ai suoi fornitori di giochi e di video. Il gioco e le sequenze video delle partite di calcio non possono essere copiati dai partecipanti, né utilizzati da quest'ultimi in qualsiasi altro modo che leda tali diritti di proprietà.

### Art. 12 Modalità di accesso alla documentazione

Le presenti regole del gioco e Condizioni di partecipazione possono essere richieste a Swisslos, Casella postale, 4002 Basilea, o sono reperibili sul sito [www.swisslos.ch](http://www.swisslos.ch).